

显示时舍入

多数现代浏览器在内部维护着小数字号，但渲染引擎不一定会使用。下面以图 5-17 中的文本为例分析。

每一行中的字母 O 从左至右逐渐增大 0.1 像素字号。因此，最左边的 O 字号为 10px，中间的 O 字号为 10.5px，最右边的 O 字号为 11px。

从图 5-17 可以看出，不同的浏览器和操作系统组合得到的结果有所不同。例如，macOS 中的 Opera、Safari 和 Chrome 在 10.5px 的位置突然由 10 像素变成 11 像素。Windows (7 和 8) 中的 Internet Explorer 和 Firefox 也是如此。而 macOS 中的 Firefox 看起来字号相同，像是一条平直的线。其实，由于字号有细微差异，各字符在绘制效果上是有细微差别的，不仔细看(或用尺子量)很难察觉。由此可见，从一端到另一端，字号上的增加很难看出来。



macOS Opera	oooooooooooo
macOS Safari	oooooooooooo
macOS Chrome	oooooooooooo
macOS Firefox	oooooooooooo
Windows Firefox	oooooooooooo
Internet Explorer	oooooooooooo

图 5-17：小数字号

尽管如此，如果使用审查工具，或者直接通过 DOM 脚本查询，你会发现，每个浏览器都会保留字号中的子像素 (subpixel)。右数第 3 个 O，计算得到的字号是 10.8px，不过这并不是在屏幕上显示的大小。

关键字和等宽文本

字号关键字和继承会导致实际大小缩水，这在某些浏览器渲染等宽文本（例如使用 Courier 字体）时尤为明显。以下述规则和标记为例，其结果如图 5-18 所示。

```
p {font-size: medium;} /* 默认值 */
span {font-family: monospace; font-size: 1em;}

<p>This is a 'p' with a <span>'span'</span> inside.</p>
```