果",那么很快就可以知道总金额是 80元;但如果我们反过来和老板说"来 100 元苹果",那么 这时可能要想一下需要称多少斤。这个过程其实是重新给"总金额"赋值,也就是将变量 countPrice 的值变成了 100 (第 14 行),如图 6-30 所示,这时会自动调用 set 函数(第 10~12 行)。 set 函数接收一个参数 val, val 就是 countPrice 重新赋值后的值 100,接着将计算结果赋给 data.weight,即苹果的质量。此时 data.weight 的值发生了变化,又会执行 get 函数,将最终结果 返回给 countPrice 重新渲染。



图 6-30 质量计量

提示: computed 函数的主要功能是"缓存",具体可查看 4.4.3 节。

3. 图标拼接字符串

在了解了计算属性的 get 和 set 方法后,下面来处理菜单的 SVG 图标拼接字符串。和 6.5.4 节的做法一样,不要直接获取 Props 对象的属性,而是在 setup 函数中定义 computed 函数,以 计算属性的方式拼接字符串,如代码清单 6-28 所示。

代码	马清单 6-28 lesson6.5.5-component-svg-icon-name	
1.	<pre>src/icon/svgIcon.vue: <template></template></pre>	
2.	<svg :class="svgClassName" class="svg-class"></svg>	
3.	<use :href="svgIcon"></use>	
4.		
5.		
6.	<pre>src/icon/svgIcon.vue: <script></script></pre>	

在 setup 函数中定义计算属性 computed 并赋给变量 svgIcon (第9行),将该变量与<use> 元素的 href 属性绑定 (第3行)。父组件的 icon-name 传入数据后,在 computed 方法中监听 props.iconName,只要它有变化,便会执行计算属性的 get 函数,使用 ES6 语法拼接字符串"#icon-" (第9行),最终将结果返回给变量 svgIcon,绑定在<use>标签的 href 属性的值被更新,渲染 SVG 图标,如图 6-31 所示。