

提案 (1.1, Y)。

(6) S1 发送 `Accept(3.1, Y)` 消息至 S1 和 S3, 该提案被成功接受。S1 批准了提案值 Y。

在这种情况下, 批准了两个不通过的提案值, 违反了 Basic Paxos 算法的要求。

可见, 接受者收到 `Accept` 消息后必须更新承诺编号, 如果第 (3) 步 A3 将承诺提案编号更新为 2, 那么第 (4) 步的提案将不被接受, 这样算法才正确。

虽说 Paxos 两阶段可以发送给不同的多数派, 但一定要注意仔细处理状态更新, 否则算法将不能正确达成共识。

注: 以下试题来自 Diego Ongaro 和 John Ousterhout。

5. 假设一个提议者以提案值 v1 运行 Basic Paxos, 但它在算法执行过程中或执行后的某个(未知)时间点宕机了。假设该提议者重新启动并从头开始运行协议, 使用相同的提案编号但不同的提案值 v2 来提出提案, 这样安全吗? 请解释你的答案。

参考答案: 不安全。不同的提案必须具有不同的提案编号。下面是一个 3 节点集群的例子:

(1) S1 发送 `Prepare(n=1.1)` 消息至 S1 和 S2。

(2) S1 发送 `Accept(n=1.1, v=v1)` 消息至 S1 就宕机了。

(3) S1 重启。

(4) S1 发送 `Prepare(n=1.1)` 消息至 S2 和 S3, 并且发现没有任何节点返回被接受的提案。

(5) S1 发送 `Accept(n=1.1, v=v2)` 消息至 S2 和 S3。

(6) S1 将 v2 被批准的消息返回给客户端。

(7) S2 收到新的客户端请求, 发送 `Prepare(n=2.2)` 消息至 S1 和 S2, 并收到来自 S1 的响应 (`acceptedProposal=1.1, acceptedValue=v1`) 和来自 S2 的响应 (`acceptedProposal=1.1, acceptedValue=v2`)。

(8) S2 直接选择 v1 作为提案值。

(9) S2 发送 `Accept(n=2.2, v=v1)` 至 S1、S2 和 S3。

(10) S2 将 v1 被批准的消息返回给客户端。

在这种情况下, 系统批准了两个不同的提案值, 显然违反了 Basic Paxos 算法的要求。

可能出现的另一个问题是:

(1) S1 发送 `Prepare(n=1.1)` 消息至 S1 和 S2。

(2) S1 发送 `Accept(n=1.1, v=v1)` 消息至 S1, 收到成功响应。

(3) S1 发送 `Accept(n=1.1, v=v1)` 消息至 S2 和 S3, 但也许因为网络分区, 它们并没有收到请求。

(4) S1 重启。