

```

// (a)
table->setSelectionModel(selectionModel);
connect(selectionModel,SIGNAL(selectionChanged(QItemSelection,
ItemSelection)),table,SLOT(selectionChanged(QItemSelection,QItemSelection)));
// (b)
splitter = new QSplitter;
splitter->setOrientation(Qt::Vertical);
splitter->addWidget(table);
setCentralWidget(splitter);
}

```

其中,

(a) `QItemSelectionModel *selectionModel = new QItemSelectionModel(model)`: 新建一个 `QItemSelectionModel` 对象作为 `QTableView` 对象使用的选择模型。

(b) `connect(selectionModel,SIGNAL(selectionChanged(QItemSelection,ItemSelection)),table,SLOT(selectionChanged(QItemSelection,QItemSelection)))`: 连接选择模型的 `selectionChanged()` 信号与 `QTableView` 对象的 `selectionChanged()` 槽函数, 以便使自定义的 `HistogramView` 对象中的选择变化能够反映到 `QTableView` 对象的显示中。

(3) 此时, 运行效果如图 8.5 所示。

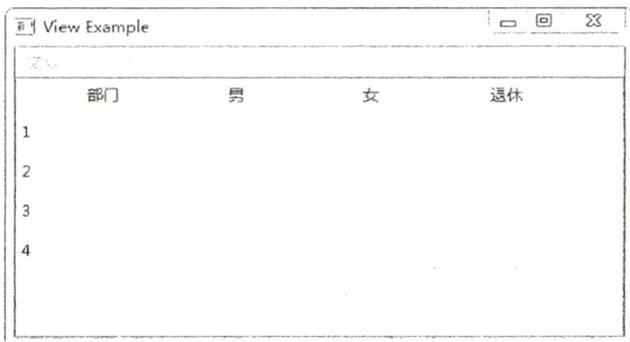


图 8.5 主窗体框架运行效果

以上只是实现了简单的主窗体框架显示, 还没有完成事件。具体实现步骤如下。

(1) 在头文件 “mainwindow.h” 中添加代码如下:

```

public:
    void openFile(QString);
public slots:
    void slotOpen();

```

(2) 在源文件 mainwindow.cpp 中添加代码如下:

```

#include <QFileDialog>
#include <QFile>
#include <QTextStream>
#include <QStringList>

```

其中, 在 `createAction()` 函数中添加代码如下:

```

connect(openAct,SIGNAL(triggered()),this,SLOT(slotOpen()));
slotOpen()槽函数完成打开标准文件对话框, 具体代码如下:

```